Golf+ s’offre la Tech-infused Golf League

Canal+ et sa déclinaison golfique Golf + viennent de s’offrir la diffusion de la nouvelle league innovante créée par Tiger Woods et Rory McIlroy, la **Tech-infused Golf League**.

Golf+ a donc récemment annoncé un partenariat avec la **Tech-Infused Golf League (TGL)**, une ligue innovante mêlant sport traditionnel et technologies avancées. Ce partenariat permettra de retransmettre les matchs et événements de la ligue directement via la plateforme, offrant aux utilisateurs une expérience immersive et interactive.

Qu’est-ce que la Tech-Infused Golf League ?

La TGL est une ligue conçue pour révolutionner le golf en y intégrant des éléments technologiques tels que :

- Des arènes numériques où des joueurs professionnels s’affrontent en temps réel.
- Des visualisations immersives et des données en temps réel pour enrichir l’expérience des spectateurs.
- Une structure de match plus dynamique et engageante, pensée pour les nouvelles générations de fans.

Golf+ : une immersion totale

L’intégration de la TGL ajoutera une nouvelle dimension à la chaine :

- **Diffusions immersives :** Les spectateurs pourront « vivre » les matchs comme s’ils étaient présents sur le parcours ou dans l’arène.
- **Interactivité :** Suivi des statistiques, options de caméra personnalisables et possibilité d’interagir avec les événements en temps réel.

Le format

Dans chaque match, deux équipes composées de trois joueurs (sur quatre possible) et représentant chacune une villes des Etats-Unis s’affrontent.

- Les premiers 9 trous dans un **Foursomes à trois** contre trois. Le joueur 1 joue le premier coup, le joueur 2 joue le deuxième coup, le joueur 3 joue le troisième coup et ainsi de suite. Les équipes décident de l’ordre des joueurs.

- Sur les 9 trous suivants, les joueurs disputent **des matches un contre un**. Du 10 au 12, le joueur 1 de l’équipe A se mesure au joueur 1 de l’équipe B. Du 13 au 15, les joueurs 2 s’affrontent puis du 16 au 18, c’est au tour des joueurs 3 de rivaliser.

Distribution des points :

Du 1 au 18, chaque trou gagné rapporte un point à l’équipe. En cas d’égalité sur un trou, le score n’évolue pas et il n’y a pas de report de points.

En cas d’égalité au terme des 18 trous, les deux équipes désignent un joueur pour participer à un concours de précision sur un coup. **Le plus près du drapeau apporte le point décisif à sa formation !**

Une révolution pour le golf et l’e-sport

Cette collaboration souligne la montée en puissance des sports traditionnels dans le monde numérique, attirant à la fois les amateurs de golf et les passionnés de technologie. Avec des figures emblématiques du golf et des investisseurs comme Tiger Woods et Rory McIlroy derrière la TGL, ce partenariat avec Golf+ marque une étape décisive vers une nouvelle ère pour ce sport historique.